

# L'informatique pour débutants

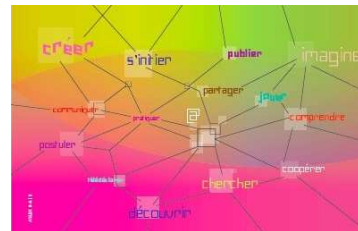
Etre à l'aise face à son ordinateur  
Découvrir les clefs de l'informatique  
Devenir un internaute averti

Espace Public Numérique

<http://bibliotheque.nimes.fr>

[bibliotheque.ecm@ville-nimes.fr](mailto:bibliotheque.ecm@ville-nimes.fr)

Tél. : 04.66.76.35.96



■	L'informatique pour débutants	Page 1
■	Sommaire	Page 2
■	Qu'est-ce qu'un ordinateur ?	Page 3
■	Le matériel : schéma général de l'ordinateur	Page 4
■	Notre conseil	Page 5
■	Le matériel : schéma général de l'unité centrale	Page 6
■	Système d'exploitation et logiciels	Page 7
■	Les périphériques	Page 8
■	Le bureau de l'ordinateur et ses icônes	Page 9
■	Les icônes essentielles	Page 10
■	Présentation de la souris	Page 11
■	Apprivoiser la souris	Page 12
■	Le clavier	Page 13
■	Les touches raccourcis	Page 14
■	Ouverture d'un logiciel : arborescence des fichiers	Page 15
■	Expérimenter	Page 16
■	Le site de Carré d'Art Bibliothèques	Page 17
■	Les informations sur les formations	Page 18
■	Le netvibes de l'espace numérique de la bibliothèque	Page 19
■	Le quizz informatique	Page 20
■	Conclusion et sources	Page 21

## Qu'est-ce qu'un ordinateur ?



Un ordinateur est une machine qui permet de travailler avec des informations (nombres, mots, images, sons) appelées données.

Les ordinateurs peuvent traiter très vite de grandes quantités de données, les stocker et les afficher.

Le premier ordinateur fut imaginé dans les années 1830 par un inventeur britannique, Charles Babbage.

En 1971 apparaît le premier micro-ordinateur.

### Notre conseil

Lorsque vous aurez acquis les bases (maniement de la souris, ouvrir-fermer des fichiers, etc), il vous faudra pratiquer pour avancer. Vous êtes en situation d'apprentissage comme un nouveau conducteur.

En route, pour découvrir l'informatique et là, ne soyez pas prudents !!! N'hésitez pas à cliquer.

**Sourire de l'informatique** *cliquez sur le lien ci-dessous*

<http://ac-nancy-metz.fr/petitspoetes/html/labotechno/laboclin.html>

L'informatique, c'est comme l'arithmétique.

J'ai des tics quand je clique.

L'informatique, c'est un tic-tac de plus,

Quand je l'éteins, ça fait clac !

Quand je l'allume, ça fait clic !

Et quand je joue

Ça fait clic ! clac !

(Ahmed Ouannoughi – CM2)



# Le matériel : schéma général de l'ordinateur



## Les indispensables

L'unité centrale  
L'écran  
Le clavier  
La souris

## En complément :

Connexion internet  
Imprimante  
Enceintes acoustiques ou haut-parleurs  
Webcam  
Disque dur externe  
Manette de jeu

Un système informatique a besoin de matériel et de logiciels.

Le matériel est constitué par les éléments physiques de la machine.

## Notre conseil :

Vous n'avez pas encore d'ordinateur ; votre intention est de faire simplement du traitement de texte et de surfer occasionnellement sur Internet, un ordinateur d'entrée de gamme vous conviendra.

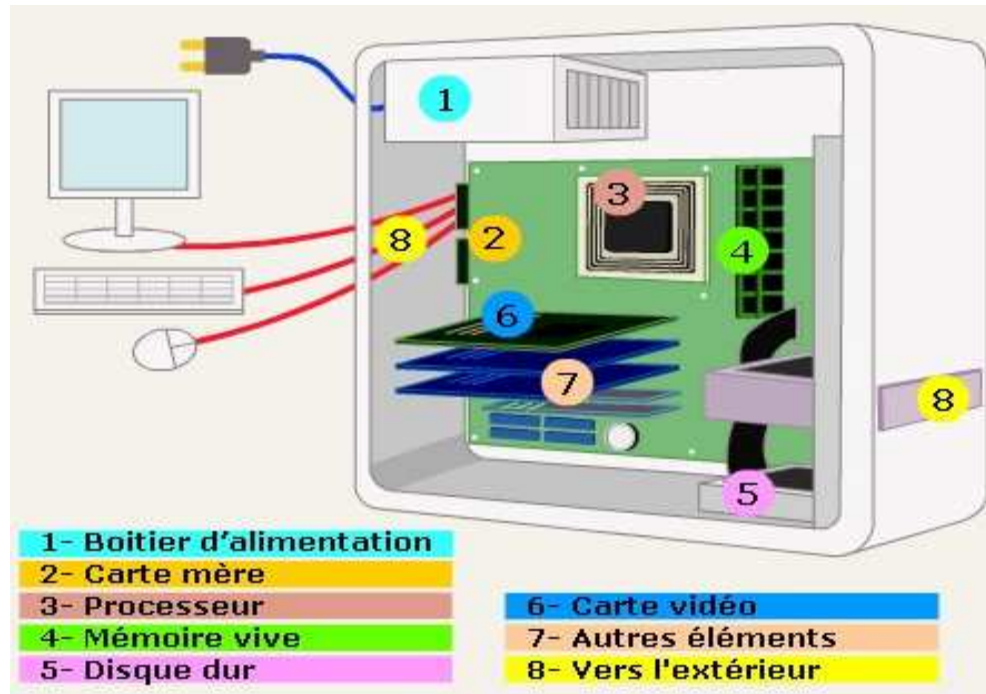
### **Pour faire votre choix, regardez alors :**

- les **périphériques fournis** et leur ergonomie (moniteur ou écran, enceintes, webcam, imprimante),
- la **logithèque fournie** (suite bureautique, logiciel antivirus, encyclopédie, jeux),
- les **possibilités d'évolution** (carte graphique, carte son, augmentation mémoire disque dur).

Si vous avez fait le choix d'un ordinateur portable, les indispensables sont intégrés.



## Le matériel : schéma général de l'unité centrale



- ❑ Tous les ordinateurs ont le même matériel de base. Le microprocesseur est leur «cerveau». Il gère les informations qui entrent et sortent de l'ordinateur. La mémoire stocke les programmes et les données pendant leur utilisation.
- ❑ Les programmes et les données sont conservés de façon permanente sur des dispositifs de stockage. La plupart des ordinateurs sont ainsi équipés d'un disque dur qui stocke les données sur un disque métallique, dans l'ordinateur. Dans certains dispositifs de stockage (CD, DVD), les données sont placées sur des disques qui peuvent passer d'une machine à l'autre. Ces supports facilitent le partage des données.



Les logiciels sont les programmes, ou instructions, qui indiquent au matériel ce qu'il faut faire.  
Il y a **2 types de logiciels** : les **systemes d'exploitation** et les **logiciels d'application**.

**Le système d'exploitation contrôle le fonctionnement des différents éléments matériels.**

**Un logiciel d'application donne à l'ordinateur des instructions pour qu'il réalise des tâches spécifiques (traitement de texte, jeu, par exemple).**

**Utiliser un ordinateur, c'est utiliser un système d'exploitation.**

Vous achetez un ordinateur en 2011, le système d'exploitation est Windows Seven ou 7.

**Pour un utilisateur, ce sont les logiciels ou programmes qui sont intéressants.**

On retrouve :

- les logiciels de bureautique (Word, Excel, PowerPoint) ou Open office gratuit à télécharger.
- les logiciels pour accéder à internet (Exemple : Pour accéder à internet, il faut cliquer sur un logiciel de navigation (Internet Explorer ou Mozilla Firefox, Google Chrome (ne pas confondre avec le moteur de recherche Google) ou Safari.)
- les logiciels de traitement d'image (Photofiltre, Adobe Photoshop, ...)
- les logiciels de gestion informatique, dessin technique, etc.



- Les périphériques d'entrée et de sortie sont un autre matériel.  
Les périphériques d'entrée (clavier, souris, par exemple) permettent à l'utilisateur de saisir des données ou des commandes dans l'ordinateur.  
Les périphériques de sortie (écran, imprimante, haut-parleurs, par exemple) permettent à l'utilisateur de voir ou d'entendre les résultats produits par l'ordinateur.
  
- Les ordinateurs sont souvent reliés à des périphériques de communication, ou périphériques réseau.  
Ces matériels permettent d'envoyer des données entre machines et de se connecter à Internet. Les modems transmettent des données par les câbles du téléphone ou de la télévision. Certains périphériques de communication sans fil (wi-fi) envoient des données par voie aérienne à l'aide d'une petite antenne.

## **Découvrir l'ordinateur et ses périphériques :**

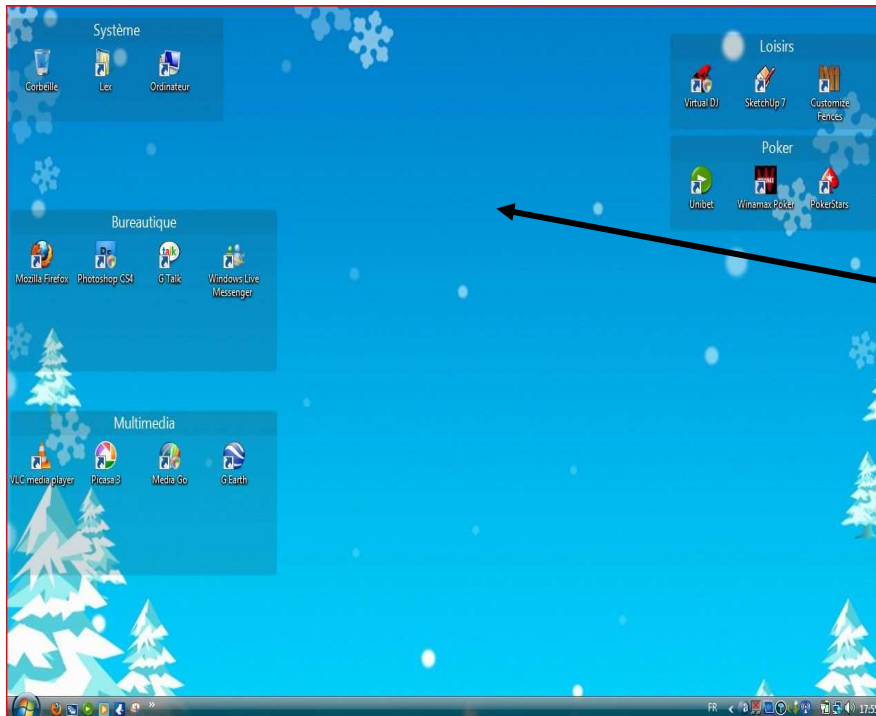
En savoir plus :

[http://www.cite-sciences.fr/carrefour-numerique/ressources/tutoriel/ordinateur/cyberbase09\\_home.html](http://www.cite-sciences.fr/carrefour-numerique/ressources/tutoriel/ordinateur/cyberbase09_home.html)





## A la découverte de Windows Seven ou 7



Afin de mieux comprendre l'ordinateur, il faut comparer celui-ci à un classeur de dossiers « papier ». Chez vous, vous classez vos factures, courriers dans des **dossiers**. Les équivalents pour l'ordinateur sont : poste de travail, corbeille, mes documents, applications internet, bureautique, photo, etc...

Le **Bureau** est la zone d'écran principale qui s'affiche une fois que vous avez allumé l'ordinateur et ouvert une session Windows.

Tout comme la surface d'un vrai bureau, cette zone sert de plan de travail.

Lorsque vous ouvrez des programmes ou des dossiers, ceux-ci s'affichent sur le bureau.

Vous pouvez également placer des éléments sur le bureau, tels que des fichiers ou des dossiers et les organiser selon les préférences.



### Important

Pour éteindre l'ordinateur, il faut cliquer sur **Arrêter**

**Sauf en cas de blocage complet, il est déconseillé d'arrêter l'ordinateur en appuyant sur le bouton de mise en route.**

## Les icônes essentielles

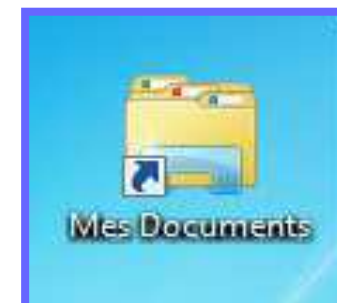
### Sur le bureau :

3 icônes essentielles :

■ **le Poste de travail ou ordinateur** : permet d'accéder au contenu du disque dur (C:), au lecteur de cd-rom, au lecteur DVD ou lecteur de clé USB,

■ **le dossier Mes documents ou le nom de l'utilisateur** : sert à ranger les fichiers personnels. Exemple : dossier mes images, dossier ma musique, dossier mes vidéos,

■ **la Corbeille** : contient tous les fichiers qui ont été supprimés. Mais, si on clique sur l'icône Corbeille, on peut restaurer - récupérer des documents ou vider définitivement la corbeille.





**Pour se servir de l'ordinateur, la souris est l'outil indispensable.**

La souris vous permet de piloter votre ordinateur.

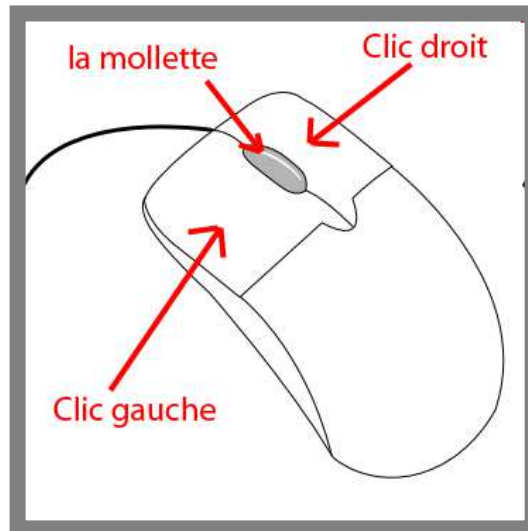
Elle sélectionne, déplace, manipule des éléments présents dans votre ordinateur.

Elle est constituée de deux boutons :

- **clic gauche,**

- **clic droit,**

et souvent d'une **mollette**.



## Clic gauche

**Le clic** : appui bref sur le bouton gauche de la souris

Permet de sélectionner un objet, de valider un choix. **C'est le clic le plus utilisé.**

**Le double clic** : 2 appuis brefs sur le bouton gauche de la souris

Permet principalement d'ouvrir un élément que vous avez sélectionné  
exemple : l'icône de Mozilla Firefox – pour ouvrir l'application d'internet.

## Clic droit

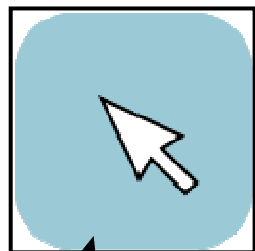
Il affiche un menu dit contextuel.

Ce menu est différent en fonction de l'endroit ou de l'élément sur lequel est effectué le clic droit. Ce menu vous propose des actions simples et plus rapides.

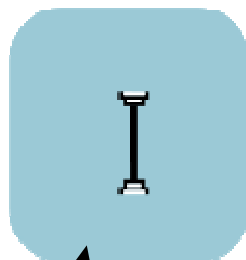
## La mollette (au centre)

Elle permet de se déplacer verticalement.

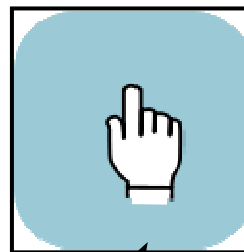
Lorsque vous déplacez la souris sur l'écran, son pointeur se déplace dans la même direction sur votre écran. **Le pointeur peut prendre les formes suivantes :**



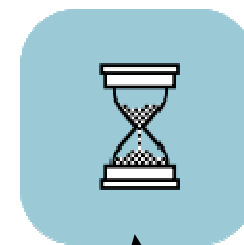
**Pointeur de souris classique**  
en forme de flèche



C'est lui que vous **déplacez** à l'intérieur d'un texte



**Indicateur de lien web**  
Ex : en cliquant sur le lien, le site web s'ouvre.



**Témoin d'occupation**  
Le sablier indique qu'il faut attendre.

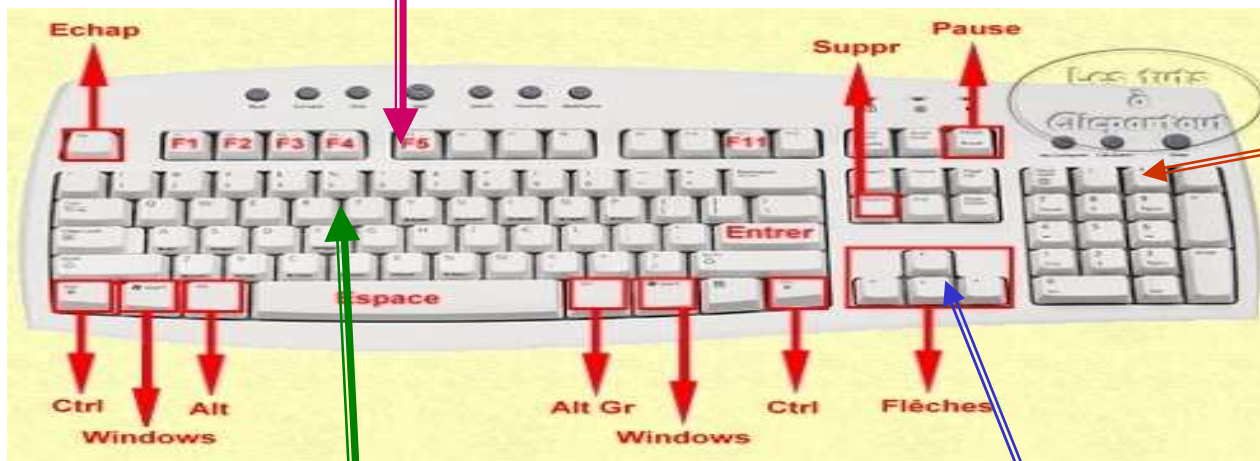
Cliquez sur le lien ci-dessous pour visualiser un support de formation de la Cité des Sciences en ligne « Apprivoiser la souris ».

[http://www.cite-sciences.fr/carrefour-numerique/ressources/tutoriel/cyberbase05/souris\\_home.swf](http://www.cite-sciences.fr/carrefour-numerique/ressources/tutoriel/cyberbase05/souris_home.swf)

# Le clavier

Le clavier est un périphérique qui permet la saisie des informations en direction de l'ordinateur.  
**Les bases du clavier sont nécessaires pour « travailler » sur l'ordinateur.**

Les touches **de fonction** : ex : F5 pour visualiser un diaporama.



Les touches **numériques** permettent de saisir rapidement les chiffres. Penser à activer le verrouillage clavier pour accéder aux chiffres.

Les touches **alphanumériques** comprennent les lettres, les ponctuations et les Fonctions essentielles pour rédiger un texte.

Les touches **directionnelles** permettent de se déplacer rapidement dans un texte.

Pour taper les caractères €, @ (arobase), #, il faut **maintenir appuyée** la touche **Alt Gr** et la touche désirée.

**Apprendre le clavier en s'amusant :**

[http://www.cite-sciences.fr/carrefour-numerique/ressources/tutoriel/cyberbase03/decouverte\\_home.swf](http://www.cite-sciences.fr/carrefour-numerique/ressources/tutoriel/cyberbase03/decouverte_home.swf)



## Les touches raccourcis



Votre ordinateur se bloque, pas de panique, cela arrive !!!  
Vous appuyez sur **la touche fenêtre Windows**.  
Une fenêtre apparaît et vous pouvez soit fermer  
la session de travail soit arrêter l'ordinateur.



**Touche Echap ou Esc** : annule la tâche en cours.

### Raccourcis clavier généraux

- \* Ctrl+C (**Copier**)
- \* Ctrl+X (**Couper**)
- \* Ctrl+V (**Coller**)
- \* Ctrl+Z (**Annuler**)
- \* Suppr (**Supprimer**)
- \* Ctrl + P (**Imprimer**)

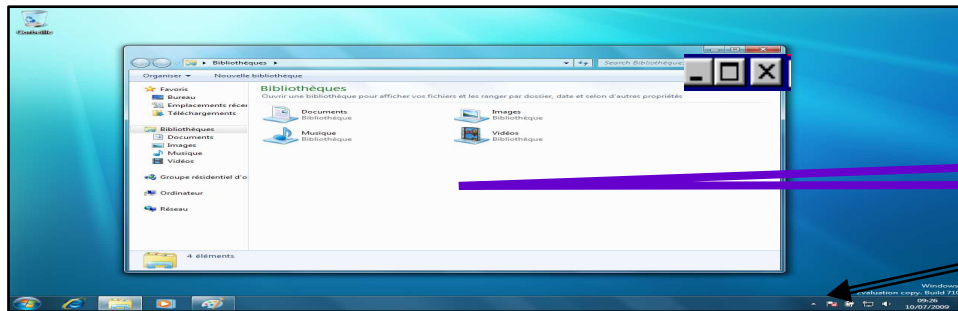
Pour connaître plus de touches raccourcis, cliquez sur ce lien :

<http://www.pcastuces.com/pratique/windows/clavier/page1.htm>



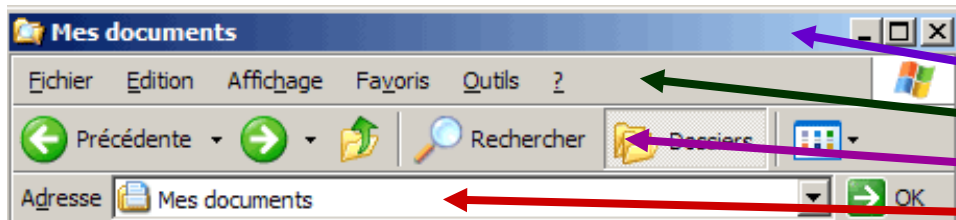
## Ouverture d'un logiciel - arborescence des fichiers

Pour accéder à vos dossiers (documents, images, musique), cliquez pour ouvrir, une fenêtre apparaît. Quelle que soit l'application (traitement de texte, internet, photos), la procédure est identique.



La fenêtre

La barre de tâches



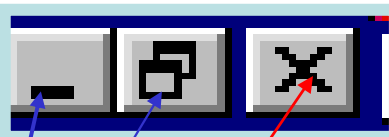
De haut en bas

Barre de titre

Barre des menus

Barre d'outils

Barre d'adresse



Les trois icônes situées à l'extrême droite de la barre de titre

**Réduire** : le document n'est pas fermé, il est placé en bas de la fenêtre dans la barre de tâches, il faut cliquer pour le réafficher.

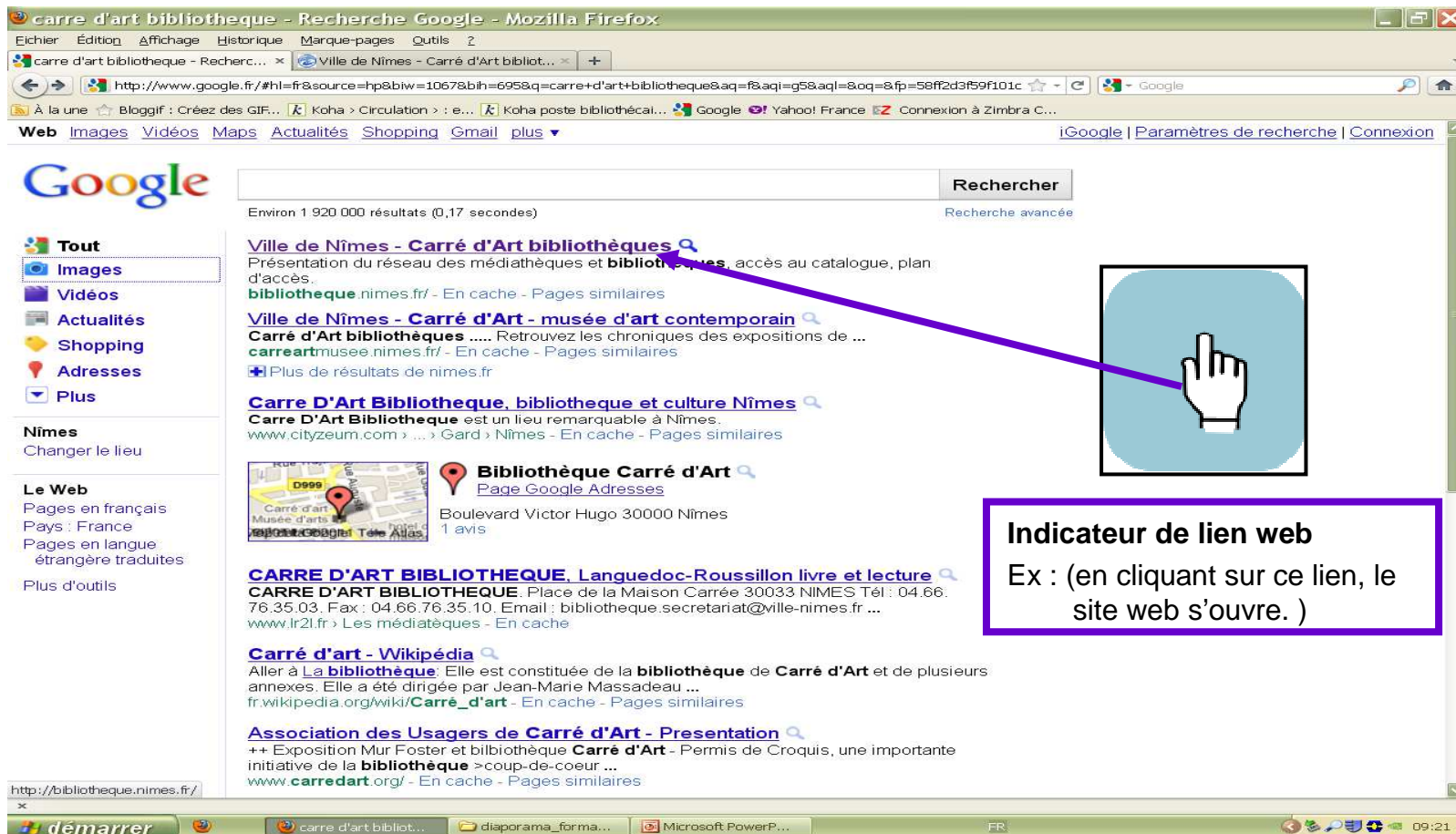
**Agrandir/restaureur** : agrandit ou réduit la fenêtre

**Fermer** : ferme la fenêtre



Vous voilà initié(e) à l'informatique, découvrez le site des bibliothèques de Nîmes

<http://bibliotheque.nimes.fr/>



carre d'art bibliotheque - Recherche Google - Mozilla Firefox

Envron 1 920 000 résultats (0,17 secondes) Recherche avancée

**Ville de Nîmes - Carré d'Art bibliothèques**  
Présentation du réseau des médiathèques et bibliothèques, accès au catalogue, plan d'accès.  
[bibliotheque.nimes.fr/](http://bibliotheque.nimes.fr/) - En cache - Pages similaires

**Ville de Nîmes - Carré d'Art - musée d'art contemporain**  
**Carré d'Art bibliothèques** .... Retrouvez les chroniques des expositions de de ...  
[carreartmusee.nimes.fr/](http://carreartmusee.nimes.fr/) - En cache - Pages similaires  
+ Plus de résultats de nimes.fr

**Carre D'Art Bibliotheque, bibliotheque et culture Nîmes**  
**Carre D'ART Bibliotheque** est un lieu remarquable à Nîmes.  
[www.cityzeum.com](http://www.cityzeum.com) > ... > Gard > Nîmes - En cache - Pages similaires

**Bibliothèque Carré d'Art**  
Page Google Adresses  
Boulevard Victor Hugo 30000 Nîmes  
1 avis

**CARRE D'ART BIBLIOTHEQUE, Languedoc-Roussillon livre et lecture**  
**CARRE D'ART BIBLIOTHEQUE**, Place de la Maison Carrée 30033 NÎMES Tél: 04.66.76.35.03, Fax: 04.66.76.35.10, Email: bibliotheque.secretariat@ville-nimes.fr ...  
[www.lr2l.fr](http://www.lr2l.fr) > Les médiathèques - En cache

**Carré d'art - Wikipédia**  
Aller à La **bibliothèque**: Elle est constituée de la **bibliothèque** de **Carré d'Art** et de plusieurs annexes. Elle a été dirigée par Jean-Marie Massadeau ...  
[fr.wikipedia.org/wiki/Carré\\_d'art](http://fr.wikipedia.org/wiki/Carré_d'art) - En cache - Pages similaires

**Association des Usagers de Carré d'Art - Présentation**  
++ Exposition Mur Foster et bibliothèque **Carré d'Art** - Permis de Croquis, une importante initiative de la **bibliothèque** > coup-de-coeur ...  
[www.carredart.org/](http://www.carredart.org/) - En cache - Pages similaires

<http://bibliotheque.nimes.fr/>

démarrer | carre d'art bibliot... | diaporama\_for\_ma... | Microsoft PowerP... | FR | 09:21





Vous avez ouvert le site de la bibliothèque de Nîmes, cliquez pour le découvrir

<http://bibliotheque.nimes.fr>



The screenshot shows the Carré d'Art Bibliothèques website interface. At the top, there is a navigation bar with the Nîmes logo and the slogan "La Ville avec un accent Nîmes". Below this, there is a search bar and a "Rechercher" button. The main content area features a section titled "ACTUALITÉS BIBLIOTHÈQUE" with a featured article about Jean-Christophe Bailly's book "Le Dépaysement". The article includes a photo of a green landscape and text describing the author's visit to Nîmes. To the right of the article, there is a "Rechercher" search bar and a "Carré d'Art Bibliothèque" logo. Below the search bar, there is a "EN DIRECT" section with links for "RECHERCHE CATALOGUE" and "ACCES COMPTE LECTEUR". At the bottom, there is a "LES RENDEZ-VOUS DES BIBLIOTHÈQUES" section. The website is displayed in a browser window with the address bar showing "ville de nîmes - Carré d'Art ...".

Pour trouver la page sur les formations numériques, cliquez sur la rubrique **Infos pratiques**, puis sur l'onglet **Se former**.

<http://www.nimes.fr/index.php?id=1727>



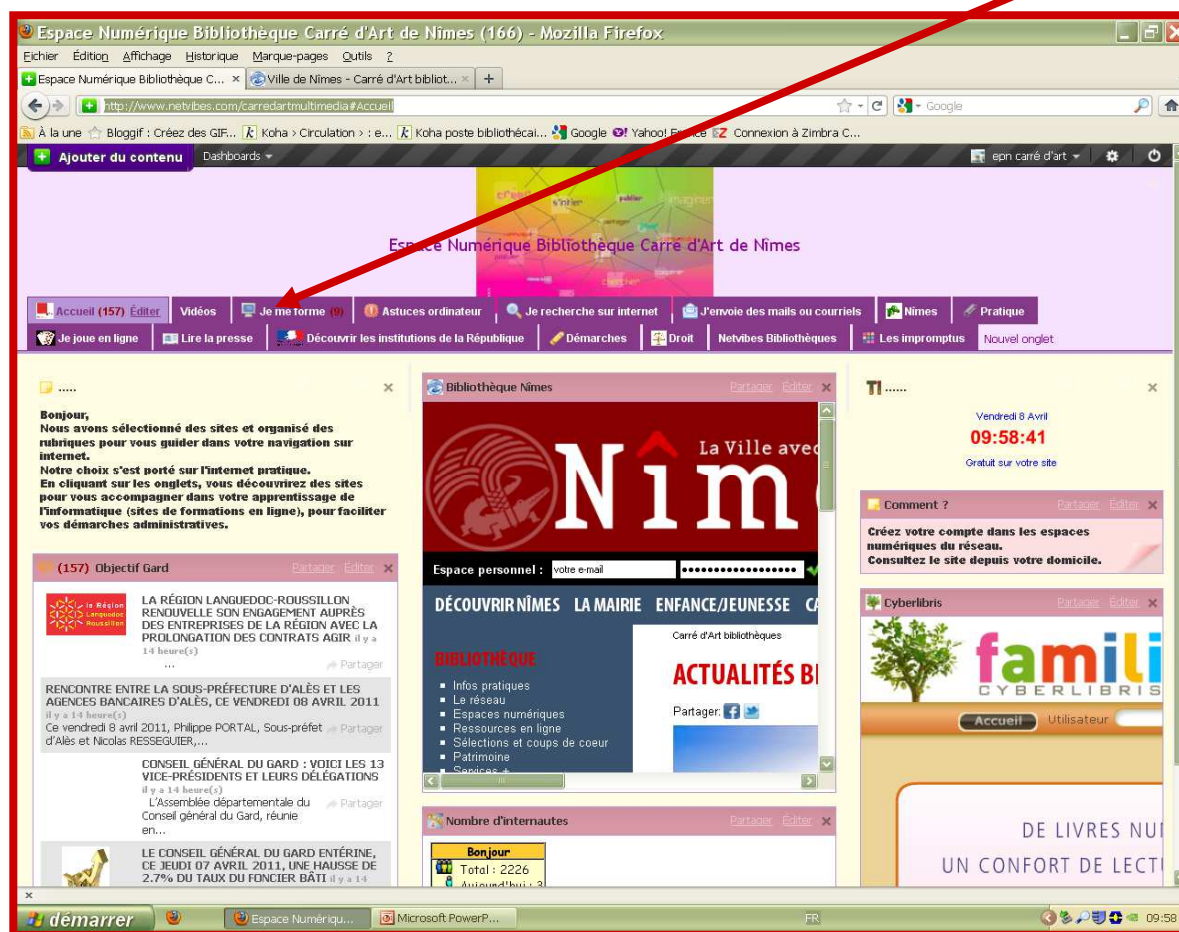
The screenshot shows the Carré d'Art Bibliothèques website. The main navigation menu on the left includes 'BIBLIOTHÈQUE' (with sub-items: Infos pratiques, Le réseau, Espaces numériques, Ressources en ligne, Sélections et coups de cœur, Patrimoine, Services +, Foire aux questions), 'EN DIRECT' (with sub-items: RECHERCHE CATALOGUE, ACCES COMPTE LECTEUR), and 'LES RENDEZ-VOUS DES BIBLIOTHÈQUES'. The main content area is titled 'Carré d'Art bibliothèques - Infos pratiques' and features a search bar, a search icon, and a font size selector 'A+A-'. Below this is the 'INFOS PRATIQUES' section, which includes a photo of a library interior and text stating: 'Dans toutes les bibliothèques de Nîmes, entrée et consultation libres et gratuites. Accès pour les personnes handicapées.' and a link to 'Télécharger le guide du lecteur'. A horizontal menu below contains buttons for 'S'inscrire', 'Emprunter', 'Consulter', 'Surfer', 'Se former', 'Partager', 'Tarifs', and 'Règlement'. The 'SE FORMER' section is visible below, featuring a colorful graphic and text: 'Je m'initie au multimédia dans les espaces numériques. En savoir plus'. The footer of the page includes a 'Terminé' status.



## Le « Netvibes » de l'espace numérique Carré d'Art

Pour vous aider dans votre apprentissage de l'informatique, nous avons repéré des sites de formations en ligne. Pour vous guider, nous avons créé une page web dite « enrichie ». C'est comme un tableau de bord qui rassemble des liens, il suffit notamment de **cliquer sur l'onglet « Je me forme »** pour accéder aux sites.

<http://www.netvibes.com/carredartmultimedia#Accueil>



Espace Numérique Bibliothèque Carré d'Art de Nîmes (166) - Mozilla Firefox

Accueil (157) Éditer Vidéos Je me forme (9) Astuces ordinateur Je recherche sur internet J'envoi des mails ou courriels Nîmes Pratique

Je joue en ligne Lire la presse Découvrir les institutions de la République Démarches Droit Netvibes Bibliothèques Les impronptus Nouvel onglet

Bonjour,  
Nous avons sélectionné des sites et organisé des rubriques pour vous guider dans votre navigation sur internet.  
Notre choix s'est porté sur l'internet pratique.  
En cliquant sur les onglets, vous découvrirez des sites pour vous accompagner dans votre apprentissage de l'informatique (sites de formations en ligne), pour faciliter vos démarches administratives.

LA RÉGION LANGUEDOC-ROUSSILLON RENOUVELLE SON ENGAGEMENT AUPRÈS DES ENTREPRISES DE LA RÉGION AVEC LA PROLONGATION DES CONTRATS AGIR il y a 14 heures(s)

RENCONTRE ENTRE LA SOUS-PRÉFECTURE D'ALÈS ET LES AGENCES BANCAIRES D'ALÈS, CE VENDREDI 08 AVRIL 2011 il y a 14 heures(s)

CE vendredi 8 avril 2011, Philippe PORTAL, Sous-préfet d'Alès et Nicolas RESSEGUIER,...

CONSEIL GÉNÉRAL DU GARD : VOICI LES 13 VICE-PRÉSIDENTS ET LEURS DÉLÉGATIONS il y a 14 heures(s)

L'Assemblée départementale du Conseil général du Gard, réunie en...

LE CONSEIL GÉNÉRAL DU GARD ENTÉRINE, CE JEUDI 07 AVRIL 2011, UNE HAUSSE DE 2.7% DU TAUX DU FONCIER BÂTI il y a 14 heures(s)

Bibliothèque Nîmes

La Ville avec Nîmes

Espace personnel : votre e-mail

DÉCOUVRIR NÎMES LA MAIRIE ENFANCE/JEUNESSE CARRÉ D'ART BIBLIOTHÈQUES

BIBLIOTHÈQUE NUMÉRIQUE

- Infos pratiques
- Le réseau
- Espaces numériques
- Ressources en ligne
- Sélections et coups de cœur
- Patrimoine
- Services

Partager: f t

Carré d'Art bibliothèques

ACTUALITÉS BI

Partager: f t

Nombre d'internautes

Bonjour

Total : 2226

Aujourd'hui: 3

Cyberlibris

famili CYBERLIBRIS

Accueil Utilisateur

DE LIVRES NUMÉRIQUES UN CONFORT DE LECTURE



<http://ebookenherbe.free.fr/lecoininformatiq/index.html#bv000002>

**QUIZZ**

**L'ORDINATEUR**

Testez vos connaissances !!

Vous devez répondre à toutes les questions (cercle à gauche de la bonne réponse) et ensuite cliquer sur le bouton (Résultats) en bas de cette page...  
Bonne chance !

1 Quel est le "cerveau" d'un ordinateur ?

- a le microprocesseur
- b l'écran
- c le disque dur
- d l'unité centrale

2 Quel élément de l'ordinateur effectue tout le traitement des informations ?

- a la carte vidéo
- b la mémoire Ram
- c le disque dur
- d le microprocesseur

3 Qu'est-ce que le disque dur ?

- a un système d'exploitation
- b une mémoire "volatile"
- c une mémoire de stockage
- d un serveur

4 Sur mon ordinateur je fais des calculs avec ... ?

- a une calculatrice
- b un tableur

Entraînez-vous régulièrement dans cette première étape de découverte de l'informatique pour acquérir de solides bases.

D'autres initiations vous attendent : Internet, traitement de texte, messagerie électronique...

Sources :

*Carrefour numérique Cité Sciences et de l'industrie*

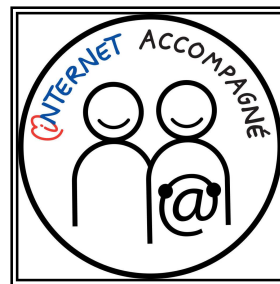
*Aide Windows de Microsoft*

*PC astuces*

*Comment ça marche*

*Ybet*

*Universalis Junior*



Support de formation réalisé par Ginette Mérisse, formatrice multimédia.  
Espace numérique Bibliothèque Carré d'Art – Mai 2011